





## Williams, Arizona, Estados Unidos www.williamsaz.gov

Geografía	Características	Gobierno
Población: 3,202 de habitantes Extensión Territorial: 113.42 km², Ubicación: Es una ciudad en el Condado Coconino, Arizona, al oeste de Flagstaff. Ubicada en el condado de Coconino en el estado estadounidense de Arizona, en las coordenadas 35°14′54″N 112°10′59″O.	Desarrollo urbano  Los residentes tienen acceso a un complemento completo de las instalaciones y servicios públicos: Gobierno municipal, seguridad pública, actividades recreativas, culturales y el apoyo a la infraestructura. Las instalaciones públicas actuales incluyen: el Ayuntamiento, la policía y estaciones de bomberos, escuelas, centros de salud clínica, el aeropuerto municipal, instalaciones del Servicio Forestal Nacional, motivos de rodeo, la biblioteca, piscina, campo de golf, servicios de parques y recreación.  Desarrollo sustentable  La Ciudad de Williams ofrece recogida de basura en la acera semanal y reciclaje.  La ciudad ofrece a los clientes residenciales con un contenedor de 68 galones que tiene un número de serie que se asigna al contador de agua del dueño de la propiedad. Los contenedores son recogidos una vez por semana y se deben colocar en la acera o callejón el día de recolección.  La Ciudad de Williams ofrece servicios de agua y alcantarillado a hogares y empresas dentro de nuestra área de servicio.  Desarrollo económico  En Williams, el turismo representa la mayor parte de la actividad económica para la Ciudad. La industria del turismo sigue mostrando un crecimiento constante.	Principales autoridades  Gobierno Actual  El alcalde John Moore (johnmoore@williamsaz.gov)  Vice Alcalde Don Dent (ddent@williamsaz.gov)  El concejal Bernie Hiemenz (bhiemenz@williamsaz.gov)  El concejal Frank McNelly (fmcnelly@williamsaz.gov)  El concejal de Craig Fritsinger  (cfritsinger@williamsaz.gov)  Concejal Lee Payne (leepayne@williamsaz.gov)  Concejal Dr. Jim (Wurglerjwurgler@williamsaz.gov)  Periodo de Gobierno  Tienen un periodo de gobierno de 4 años





